

St. Matthias Schule Bitburg

Projektwoche 2026

(08. - 12. Juni 2026)

Projektmöglichkeiten für Klasse 5

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	2: Kreativwerkstatt
Projektleitung	Frau Weimann, Frau Berg
Jahrgangsstufe / Alter	Klassenstufe 5 bis Klassenstufe 8
Kurzbeschreibung	Aus unterschiedlichen Materialien gestalten wir Taschen, Schlüsselanhänger, Windlichter, Freundschaftsbänder, Knopfbilder, Drahtfiguren, Filzobjekte, Girlanden, kleine Spiele etc. Wir sind aber auch offen für eure eigenen Ideen. Beispielbilder sollen euch Anhaltspunkte sein:
Bilder	            

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	3: Sicher fahr ich Rad (Fahrradparcours)
Projektleitung	Herr Volker Weicherding (Verkehrswacht Mainz)
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 5-7
Kurzbeschreibung	Planung und Aufbau eines Fahrradparcours zur sicheren Teilnahme am Straßenverkehr mit dem Fahrrad. <u>Ziele:</u> - Verkehrsrelevante Bewegungsabläufe trainieren - Eigene Fahrrad-Kenntnisse erweitern - Sicher Auf- und Absteigen - Beschleunigen, Balance und Spur halten - Enge und weite Kurven fahren - Spurwechsel und Abbiegen - Ausweichen und Bremsen - Andere Verkehrsteilnehmende wahrnehmen und deutliche Zeichen geben - Fahrradhelm überprüfen - Verkehrssichere Fahrrad (Technik-Check) - Sichtbarkeit - Fahrradparcours Auswertung
Bilder	 (https://www.landesverkehrswacht-rheinland-pfalz.de/themen/i-like-to-bike/)

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	04: Modellflug
Projektleitung	Herr Gusella/Herr Jacobs (Modellbauverein Bit-Falken)
Jahrgangsstufe / Alter	Jahrgangsstufe 5-12
Kurzbeschreibung	In dem Projekt <i>Modellflug</i> werdet ihr unter Anleitung ein flugfähiges RC-Flugzeug bauen. Viele der Teile sind zwar bereits vorgefertigt, aber die gesamte Elektronik muss ebenfalls von euch installiert werden. Nach 1-3 Tagen habt ihr dann ein flugfähiges Modell gebaut. Damit aber noch nicht genug, denn in der verbleibenden Zeit erhaltet ihr von einem Profi „Flugunterricht“ an euren ferngesteuerten Modellflugzeugen! Bei der anschließend stattfindenden Hauskirmes zeigt ihr dann eure Modellflugzeuge in einer Ausstellung. Je nach Gefahreneinschätzung, führen wir dann noch eine gemeinsame Flugvorführung vor. Schülereigenanteil ca. 60€
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	6: Abenteuer Natur- Dein Outdoor-Erlebnis!
Projektleitung	Frau Michels, Frau Sonnen, Herr Berens
Jahrgangsstufe / Alter	Klassen 5 bis 7
Kurzbeschreibung	Lust auf Spiel, Spaß und Action in der Natur? Dann bist du hier genau richtig! Gemeinsam erleben wir echte Abenteuer, sind unterwegs an der frischen Luft und erkunden an einem Tag die spannende Teufelsschlucht. Neben Wanderungen und Outdoor-Spielen warten kreative Highlights auf dich: Wir basteln Traumfänger, Windspiele und bunte Naturmandalas, stellen eigene Naturfarben her und bauen sogar einen Kompass! Ein besonderes Erlebnis: Wir bauen gemeinsam eine Jurte auf – unser gemütlicher Treffpunkt, in der wir als Gruppe zusammenkommen können! Natürlich darf auch das Stockbrot am Lagerfeuer und ein gemütliches Picknick beim Besuch verschiedener Spielplätze nicht fehlen. Wenn du Lust auf Bewegung, Abenteuer, Kreativität und jede Menge Outdoor-Spaß hast, dann bist du bei „Abenteuer Natur“ genau richtig!

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	8: Landwirtschaft aktiv erleben
Projektleitung	Frau Würsig
Jahrgangsstufe / Alter	5-12
Kurzbeschreibung	In diesem Projekt tauchen die Schülerinnen und Schüler tief in die vielfältige Welt der Land- und Forstwirtschaft ein. Sie entdecken, wie unsere Lebensmittel entstehen, welche Arbeitsschritte und Technologien dahinterstecken und welche Bedeutung nachhaltige Landwirtschaft für Umwelt, Klima und Gesellschaft hat. Durch praktische Aktivitäten und Exkursionen lernen die Teilnehmenden landwirtschaftliche Prozesse nicht nur theoretisch kennen, sondern erleben sie hautnah. Gemeinsam besuchen wir verschiedene landwirtschaftliche Betriebe und erkunden dort Tierhaltung, Pflanzenbau und moderne Maschinen. Dabei setzen sich die Schülerinnen und Schüler mit Themen wie Bodenbeschaffenheit, regionaler Ernährung, ökologischer Landwirtschaft, Wasserverbrauch oder erneuerbaren Energien auf dem Hof auseinander. Ziel der Projektwoche ist es, ein Bewusstsein dafür zu schaffen, wie eng unser Alltag mit der Landwirtschaft verbunden ist, welche Herausforderungen landwirtschaftliche Betriebe heute bewältigen müssen und wie jeder von uns durch bewusste Entscheidungen zu einer nachhaltigen Zukunft beitragen kann. Am Ende präsentieren sie die Ergebnisse auf der Hauskirmes, sie zeigen, wie spannend, wichtig und vielfältig Landwirtschaft wirklich ist. Dazu wird auch eine Mitmach-Aktion mit Gewinnchance angeboten.
Bilder	 The collage consists of nine photographs arranged in a 3x3 grid. The top row shows a person milking a brown cow, two pink piglets, and two cows in a green field. The middle row features a wide shot of a farm with a barn and a green tractor, and a green tractor in a field. The bottom row includes a calf lying in straw, a pig in a pen, a group of cows, and a green tractor in a field.

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	9: DO IT YOURSELF – Boho Style (Makramee, Traumfänger und Armbänder)
Projektleitung	Kelly Weicherding, Ulrike Wick
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 5 – 12
Kurzbeschreibung	Ihr habt Spaß an kreativer Handarbeit? Dann kreiert mit uns wunderschöne selbstgemachte Dekoration im Boho Stil für euer zuhause, euer Handgelenk oder als Geschenkidee. Neben handgeknoteten Makramee Windlichtern, Schlüsselanhängern oder Wanddekorationen könnt ihr bei uns auch Perlenarmbänder und Traumfänger gestalten, dabei sind eurer Kreativität keine Grenzen gesetzt. <i>Was ihr dafür braucht?</i> Geduld, Enthusiasmus und kreative Gestaltungsideen. <i>Was wir von euch benötigen?</i> Circa 10 bis 20€, und euer eigenes Handwerkszeug (Schere, Kleber, Metermaß, ...)
Bilder	   

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	12: Rund um den Ball
Projektleitung	Frau Rademacher, Frau Mayer, Herr Nesges
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 5 – 6
Kurzbeschreibung	In diesem Projekt erwartet euch eine spannende Mischung aus Bewegung, Spielen und kleinen sportlichen Herausforderungen. Ihr lernt viele unterschiedliche Spiele rund um den Ball kennen – dazu gehören auch abgewandelte Formen der großen Ballspiele. Außerdem probiert ihr verschiedene Rückschlagspiele aus, z.B. vereinfachtes Tennis, Badminton oder Tischtennis. Zum Abschluss gibt es ein kleines Turnier, bei dem ihr euer Können unter Beweis stellen könnt. Natürlich darf eine Siegerehrung am Ende nicht fehlen! Ihr benötigt Sportkleidung sowie Sportschuhe für die Halle und den Sportplatz.
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	17: Brot und Spiele: Gladiatoren & Co.
Projektleitung	Fr. Dr. Speckmann, Herr Seiler
Jahrgangsstufe / Alter	5-13
Kurzbeschreibung	„Brot und Spiele“ – „<i>panem et circenses</i>“, also die Versorgung des römischen Volkes durch den Kaiser mit Essen und Unterhaltung, wäre ohne die „Superstars“ der Antike nicht denkbar gewesen: Die Gladiatoren. Über diese Superstars der alten Römer wolltest du immer schon einmal mehr erfahren? Dann bist du hier genau richtig! In diesem Projekt wirst du in die spannende Welt der römischen Gladiatoren eintauchen. Du wirst dich wundern, wie viel Falsches du in Filmen und Comics über die Gladiatoren zu hören und sehen bekommst. Gleichzeitig wirst du erstaunt sein, wie viele Ähnlichkeiten zum Leben deiner Lieblingssportler bestehen... Um mit den Legenden und Halbwahrheiten ein für alle Mal aufzuräumen, wirst du eine Woche in die Lebenswelt der Gladiatoren eintauchen. Es erwarten dich nicht nur ein spannender Tag im Trierer Amphitheater mit einem waschechten Gladiatorenxperten, sondern du wirst sogar dein eigenes Gladiatorenschwert aus Holz (<i>rudes</i>) gestalten, die „Sprayer“ und „Ultras“ von Pompeij kennenlernen und selbst in der Arena zum (Show-) Kampf antreten. Sei mutig wie ein Gladiator, wenn sie den Kaiser beim Einmarsch in die Arena begrüßen: „<i>Morituri te salutant!</i>“ (Die Todgeweihten grüßen dich.) Wir freuen uns auf dich!
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	18: Antike Mythologie. Vom Trojanischen Pferd bis zur Büchse der Pandora
Projektleitung	Frau Klink, Herr Roßler
Jahrgangsstufe / Alter	5-12
Kurzbeschreibung	Hast du Lust, in die Welt der Götter, Monster und Helden einzutauchen? Dann bist du bei unserem Mythologie-Projekt genau richtig! Gemeinsam reisen wir in die Welt der griechischen und römischen Mythen. Jede Gruppe sucht sich eine spannende Erzählung aus – von Herakles über Medusa bis zu Romulus und Remus – und verwandelt sie in etwas Modernes: 🎙 Podcast 🎭 Kurz-Theaterstück 📺 Video 🎧 Audioguide für ein Museum 🖼 ein eigenes Ausstellungsstück für euer Mythologie-Museum! Ihr entscheidet, wie euer Mythos zum Leben erwacht. In kleinen Teams setzt ihr eure Geschichte kreativ um.
Bilder	 https://clioswelt.de/athene-und-die-geburt-aus-zeus-kopf/

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	21: Von der Kakaofrucht bis zur Praline
Projektleitung	Frau Classen-Krebs; Frau Dirksmeyer
Jahrgangsstufe / Alter	5 – 12
Kurzbeschreibung	Wir bieten euch einen vielfältigen Einblick in das Thema Kakao und Schokolade. Kommt mit uns auf eine Reise von der Kakaofrucht bis zur fertigen Praline. Im Theorieteil werdet ihr den Anbau und die sozialen Bedingungen der Kakaobauern ebenso kennenlernen, wie die Vielfalt der Schokolade. Diese Vielfalt erlebt ihr auch praktisch durch ein Schokoladen-Tasting und die Herstellung von eigener Schokolade und Pralinen.
Bilder	  

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	22: Naturkosmetik – Natürlich schön!
Projektleitung	Frau Giwer, Herr Zehbe
Jahrgangsstufe / Alter	5 – 12
Kurzbeschreibung	Entdecke die Welt der Naturkosmetik! In diesem Projekt mixt, rührt und gestaltet ihr eure eigenen Pflegeprodukte – komplett aus natürlichen Zutaten. Ihr lernt, wie man Cremes, Lippenbalsam oder Badekugeln herstellt, welche Wirkstoffe in Pflanzen stecken und worauf es bei nachhaltiger Kosmetik wirklich ankommt. Kreativ sein, Neues ausprobieren und am Ende etwas Eigenes in den Händen halten – genau das erwartet euch!
Bilder	     

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	24: Schnitzeljagd
Projektleitung	Lena Brandenburg, Andrea Breuer
Jahrgangsstufe / Alter	5-10
Kurzbeschreibung	Ihr habt Spaß an Outdoor-Action, Rätseln und Bewegung an der freien Luft? Dann kreierte mit uns eine Schnitzeljagd mithilfe der App Actionbound. Diese Route kann dann z.B. an Wandertagen genutzt werden. Was ihr dafür braucht? Ein Handy, Grundfitness und Ideenreichtum.
Bilder	 

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	27: Musizieren mit Alltagsgegenständen
Projektleitung	Frau Christmann, Frau Kramer, Herr Spang
Jahrgangsstufe / Alter	5 - 12
Kurzbeschreibung	In diesem Projekt könnt ihr Spaß und Musik mit nicht alltäglichen Musikinstrumenten erlernen. Sei es mit einem Lineal, mit Plastikflaschen, mit Zeitungspapier oder etwas Größerem, beispielweise Regentonnen: Mit diesen Alltagsgegenständen kann man durchaus auch Musik machen. Vielleicht lässt sich auch ein Alltagsgegenstand zu einer Art "Trommel" bauen!? Seid gespannt und lasst euch überraschen 😊 Am Ende werden wir das Erlernte auf der Kirmes präsentieren und gemeinsam Musik mit nicht alltäglichen Gegenständen zum "Grooven" bringen! Wir freuen uns auf jeden Fall schon auf euch!!!
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	28: Forschercamp – Dem Wasser auf der Spur
Projektleitung	Vera Thiele, Andreas Schwarz, Dr. Mark Regelski
Jahrgangsstufe / Alter	5-12
Kurzbeschreibung	Wasser, unser Lebenselixier! In diesem spannenden Projekt nehmen wir das "blaue Gold" – unser wichtigstes Lebensmittel – genau unter die Lupe. Wasser ist überall, doch oft wissen wir wenig darüber, welchen Weg es zurücklegt, bevor es aus unserem Wasserhahn fließt oder nachdem es im Abfluss verschwindet. Begib dich auf die Reise des Wassers und werde selbst zum Wasserforscher! Worum geht es in diesem Projekt? Wasser ist die Grundlage allen Lebens. In diesem Projekt erforschen wir den gesamten Kreislauf des Wassers von der Quelle über die Nutzung bis zur anschließenden Reinigung. Wir gehen spannenden Fragen nach, die uns alle betreffen: • Woher kommt unser Trinkwasser eigentlich und wie gelangt es in unsere Häuser? • Wie funktioniert eine Kläranlage? Wie wird unser Abwasser so gereinigt, dass es wieder sauber in die Natur zurückgeführt werden kann? • Wie sauber sind Bäche und Flüsse in unserer direkten Umgebung wirklich? Anhand entnommener Wasserproben bestimmen wir wichtige Parameter! • Kann man mit der Kraft des Wassers Strom erzeugen? Wir schauen uns an, wie ein Wasserkraftwerk funktioniert und bauen vielleicht sogar ein eigenes Mini-Wasserrad. • Wie können wir das wertvolle Regenwasser besser nutzen, anstatt es einfach ungenutzt in die Kanalisation laufen zu lassen? Was erwartet dich? Dies ist <u>kein</u> reines Theorie-Projekt! Wir setzen auf die Mischung aus Experimenten, dem Bau von Modellen und praktischer Erfahrung. Für wen ist das Projekt geeignet? Dieses Projekt ist ideal für alle Schülerinnen und Schüler, die neugierig sind, gerne experimentieren, sich für Naturwissenschaften (Biologie, Chemie, Physik) interessieren und verstehen wollen, wie unsere Umwelt und Technik zusammenhängen. Sei dabei und entdecke, wie faszinierend und lebenswichtig Wasser ist!
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	32: Lego Robotercup
Projektleitung	Herr Kinnen und Herr Wirtz
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 5-12
Kurzbeschreibung	Lust auf Lego? Lust auf Programmieren? Dann bist du in diesem Projekt genau richtig! In diesem Projekt erlernt ihr 2er oder 3er Gruppen das Programmieren der Lego Mindstorms EV3. Es steht also nicht das Bauen im Vordergrund, sondern das Programmieren. Aber das ist relativ einfach, da die Programmiersprache eine Aneinanderreihung von Symbolen ist, an denen man verschiedene Einstellungen vornehmen kann. Daher können alle Klassenstufen an dem Projekt teilnehmen. Anhand von kleinen Aufgaben erlernt ihr schrittweise die Programmierung und somit auch die Steuerung der Lego Roboter. Den Abschluss bildet dann der „Mätthi Lego Robotercup“. Hier können die Gruppen dann ihr erlerntes Können unter Beweis stellen und müssen sich dann verschiedenen Aufgaben stellen. Am Ende der Woche steht dann der Sieger des 1. Mätthi Lego Robotercups fest.
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	33: In 5 Tagen um die Welt
Projektleitung	Frau Gierenz und Frau Brengmann
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 5-12
Kurzbeschreibung	Liebe Schülerinnen und Schüler, Packt euren Rucksack, denn in dieser Projektwoche gehen wir gemeinsam auf eine ganz besondere Reise: Wir umrunden in nur fünf Tagen die ganze Welt! Jeden Tag landen wir auf einem neuen Kontinent – mit spannenden Aktionen, Wissen, leckerem Essen, Kultur, Bewegung/Sport und jeder Menge Abenteuer. Zu Beginn erhältst du deinen eigenen Reisepass, den du jeden Tag mit einem neuen Kontinent-Stempel füllen kannst. Gemeinsam werden wir dann die Kontinente auf verschiedene Arten und Weisen entdecken – eure Ideen, Wünsche und Anregungen sind dabei herzlich willkommen! Folgende Bereiche könnten betrachtet und selbst gestaltet werden: Kunst, Musik, Tanz, Sport, Kulinarik und vieles mehr... Wenn ihr also Lust auf Abwechslung und Kreativität habt, seid ihr hier richtig. Wir freuen uns auf Eure Teilnahme und Euer Interesse! Entdecke Kontinente – entdecke Kulturen – entdecke die Welt!
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	39: Kryptologie – Geheimschriften, Codes & Geheimsprachen 
Projektleitung	Marco Immick
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 5 und 6
Kurzbeschreibung	Kryptologie ist die Lehre von den Geheimschriften und den Geheimsprachen. Wir werden uns in der Projektwoche damit beschäftigen, wie man Texte so verschlüsselt, dass Fremde sie nicht mehr lesen können, Sprachen so verändern, dass man sie nicht mehr versteht, wir werden lernen, wie einfache Verschlüsselungssysteme funktionieren und auch einige einfache „Maschinen“ zum Verschlüsseln selbst bauen. Ein bisschen mathematisches Talent und Spaß am Lösen von Rätseln kann bei diesem Projekt nicht schaden 😊
Bilder	 

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	40: Tiere filzen
Projektleitung	Herr Albrecht
Jahrgangsstufe / Alter	Klassen 5-12
Kurzbeschreibung	Aus Schafwolle werden Tiere gefilzt und mit bunter Wolle, Tieraugen und Filzmatte-Ausschnitten verziert. Gearbeitet wird mit dem Trockenfilzverfahren. Das Projekt eignet sich für Teilnehmer, die Freude an Handarbeit haben und die gerne selber etwas gestalten. Mitbringen solltest du außerdem: Viel Geduld und Mut beim Umgang mit spitzen Nadeln.
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	43: Luftakrobatik am Vertikaltuch
Projektleitung	Kaja Zelck, Luisa Hoor
Jahrgangsstufe	5-12
Kurzbeschreibung	• Grundlagen am Vertikaltuch kennenlernen • Anfänger und auch Profis kommen an ihre Grenzen • Für jeden der es liebt zu klettern und durch die Lüfte zu schwingen Wichtig: • Teilnehmer muss mind. 5 Liegestützen und Spagat können
Bilder	