


**St. Matthias Schule Bitburg**

Projektwoche 2026

(08. - 12. Juni 2026)

# **Projektmöglichkeiten für Klasse 7**

## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

<b>Projektname</b>	<b>2: Kreativwerkstatt</b>
<b>Projektleitung</b>	Frau Weimann, Frau Berg
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	Klassenstufe 5 bis Klassenstufe 8
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Aus unterschiedlichen Materialien gestalten wir Taschen, Schlüsselanhänger, Windlichter, Freundschaftsbänder, Knopfbilder, Drahtfiguren, Filzobjekte, Girlanden, kleine Spiele etc. Wir sind aber auch offen für eure eigenen Ideen.</p> <p>Beispielbilder sollen euch Anhaltspunkte sein:</p>
<b>Bilder</b>	            

**Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026**


<b>Projektname</b>	<b>3: Sicher fahr ich Rad (Fahrradparcours)</b>
<b>Projektleitung</b>	Herr Volker Weicherding (Verkehrswacht Mainz)
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	Klasse 5-7
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Planung und Aufbau eines Fahrradparcours zur sicheren Teilnahme am Straßenverkehr mit dem Fahrrad.</p> <p><u>Ziele:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Verkehrsrelevante Bewegungsabläufe trainieren</li> <li>- Eigene Fahrrad-Kenntnisse erweitern</li> <li>- Sicher Auf- und Absteigen</li> <li>- Beschleunigen, Balance und Spur halten</li> <li>- Enge und weite Kurven fahren</li> <li>- Spurwechsel und Abbiegen</li> <li>- Ausweichen und Bremsen</li> <li>- Andere Verkehrsteilnehmende wahrnehmen und deutliche Zeichen geben</li> <li>- Fahrradhelm überprüfen</li> <li>- Verkehrssichere Fahrrad (Technik-Check)</li> <li>- Sichtbarkeit</li> <li>- Fahrradparcours Auswertung</li> </ul>
<b>Bilder</b>	 <p>(<a href="https://www.landesverkehrswacht-rheinland-pfalz.de/themen/i-like-to-bike/">https://www.landesverkehrswacht-rheinland-pfalz.de/themen/i-like-to-bike/</a>)</p>

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	<b>04: Modellflug</b>
Projektleitung	Herr Gusella/Herr Jacobs (Modellbauverein Bit-Falken)
Jahrgangsstufe / Alter	Jahrgangsstufe 5-12
Kurzbeschreibung	<p>In dem Projekt <i>Modellflug</i> werdet ihr unter Anleitung ein flugfähiges RC-Flugzeug bauen. Viele der Teile sind zwar bereits vorgefertigt, aber die gesamte Elektronik muss ebenfalls von euch installiert werden. Nach 1-3 Tagen habt ihr dann ein flugfähiges Modell gebaut.</p> <p>Damit aber noch nicht genug, denn in der verbleibenden Zeit erhaltet ihr von einem Profi „Flugunterricht“ an euren ferngesteuerten Modellflugzeugen!</p> <p>Bei der anschließend stattfindenden Hauskirmes zeigt ihr dann eure Modellflugzeuge in einer Ausstellung. Je nach Gefahreneinschätzung, führen wir dann noch eine gemeinsame Flugvorführung vor.</p> <p><b>Schülereigenanteil ca. 60€</b></p>
Bilder	



Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	<b>05: Cut &amp; Create (Arbeiten mit dem Plotter)</b>
Projektleitung	Frau Bastgen, Frau Ostermann
Jahrgangsstufe / Alter	7-12
Kurzbeschreibung	<p>In dieser Projektwoche verwandelst du deine Ideen in echte Produkte. Du lernst, wie man:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Digitale Designs erstellt</li><li>- Mit einem Schneideplotter arbeitet</li><li>- Eigene Motive auf Shirts, Taschen oder andere Materialien bringt</li></ul> <p>Hier kannst du experimentieren, ausprobieren und dich kreativ entfalten.</p> <p>Wenn du Lust hast auf Kreativität, Technik, Design und richtig coole Ergebnisse hast, dann melde dich für das Projekt "Cut &amp; Create" an.</p> <p>Let's plott! 😊</p>
Bilder	

## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

<b>Projektname</b>	<b>6: Abenteuer Natur- Dein Outdoor-Erlebnis!</b>
<b>Projektleitung</b>	Frau Michels, Frau Sonnen, Herr Berens
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	Klassen 5 bis 7
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Lust auf Spiel, Spaß und Action in der Natur? Dann bist du hier genau richtig! Gemeinsam erleben wir echte Abenteuer, sind unterwegs an der frischen Luft und erkunden an einem Tag die spannende Teufelsschlucht.</p> <p>Neben Wanderungen und Outdoor-Spielen warten kreative Highlights auf dich: Wir basteln Traumfänger, Windspiele und bunte Naturmandalas, stellen eigene Naturfarben her und bauen sogar einen Kompass!</p> <p>Ein besonderes Erlebnis: Wir bauen gemeinsam eine Jurte auf – unser gemütlicher Treffpunkt, in der wir als Gruppe zusammenkommen können!</p> <p>Natürlich darf auch das Stockbrot am Lagerfeuer und ein gemütliches Picknick beim Besuch verschiedener Spielplätze nicht fehlen.</p> <p>Wenn du Lust auf Bewegung, Abenteuer, Kreativität und jede Menge Outdoor-Spaß hast, dann bist du bei „Abenteuer Natur“ genau richtig!</p>

## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026





<b>Projektname</b>	<b>7: Unser Schulkiosk</b>
<b>Projektleitung</b>	Frau Keil-Willmes, Herr Filter
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	7-12
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Dachtest du auch schon immer: „Was für ein Gedränge am Pausenverkauf?“ „Warum gibt es eigentlich keine Schulmaterialien mehr zu kaufen?“ „Getränke oder gesunde Pausensnacks wären mal super!“.</p> <p>Dann bist du in diesem Projekt richtig. Wir „erwecken“ den Kiosk der Mätthy zum Leben. Von der Kalkulation, der Werbung und der Sortimentsauswahl – bis hin zur Gestaltung und Einrichtung des Kiosks. Das alles wird bei uns gemacht.</p> <p>Also wer bereits in der BitGeno mithilft oder einfach Interesse an einem schönen Kiosk hat. Hier ist jeder willkommen. Wir brauchen: Handwerker, Künstler, Werbefachleute, gute Rechner.</p> <p>Wir gestalten etwas für die Zukunft!</p>

## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

<b>Projektname</b>	<b>8: Landwirtschaft aktiv erleben</b>
<b>Projektleitung</b>	Frau Würsig
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	5-12
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>In diesem Projekt tauchen die Schülerinnen und Schüler tief in die vielfältige Welt der Land- und Forstwirtschaft ein. Sie entdecken, wie unsere Lebensmittel entstehen, welche Arbeitsschritte und Technologien dahinterstecken und welche Bedeutung nachhaltige Landwirtschaft für Umwelt, Klima und Gesellschaft hat. Durch praktische Aktivitäten und Exkursionen lernen die Teilnehmenden landwirtschaftliche Prozesse nicht nur theoretisch kennen, sondern erleben sie hautnah.</p> <p>Gemeinsam besuchen wir verschiedene landwirtschaftliche Betriebe und erkunden dort Tierhaltung, Pflanzenbau und moderne Maschinen. Dabei setzen sich die Schülerinnen und Schüler mit Themen wie Bodenbeschaffenheit, regionaler Ernährung, ökologischer Landwirtschaft, Wasserverbrauch oder erneuerbaren Energien auf dem Hof auseinander.</p> <p>Ziel der Projektwoche ist es, ein Bewusstsein dafür zu schaffen, wie eng unser Alltag mit der Landwirtschaft verbunden ist, welche Herausforderungen landwirtschaftliche Betriebe heute bewältigen müssen und wie jeder von uns durch bewusste Entscheidungen zu einer nachhaltigen Zukunft beitragen kann.</p> <p>Am Ende präsentieren sie die Ergebnisse auf der Hauskirmes, sie zeigen, wie spannend, wichtig und vielfältig Landwirtschaft wirklich ist. Dazu wird auch eine Mitmach-Aktion mit Gewinnchance angeboten.</p>
<b>Bilder</b>	 <p>The collage consists of nine photographs arranged in a 3x3 grid. The top row shows a person milking a brown cow, two pink piglets, and two cows in a green field. The middle row features a farm building with a tractor, a green agricultural machine, and a cow lying in straw. The bottom row includes a pig in a pen, a group of cows, and a person in a field.</p>



Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

<b>Projektname</b>	<b>9: DO IT YOURSELF – Boho Style</b> (Makramee, Traumfänger und Armbänder)
<b>Projektleitung</b>	Kelly Weicherding, Ulrike Wick
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	Klasse 5 – 12
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Ihr habt Spaß an kreativer Handarbeit? Dann kreiert mit uns wunderschöne selbstgemachte Dekoration im Boho Stil für euer zuhause, euer Handgelenk oder als Geschenkidee. Neben handgeknoteten Makramee Windlichtern, Schlüsselanhängern oder Wanddekorationen könnt ihr bei uns auch Perlenarmbänder und Traumfänger gestalten, dabei sind eurer Kreativität keine Grenzen gesetzt.</p> <p><i>Was ihr dafür braucht?</i> Geduld, Enthusiasmus und kreative Gestaltungsideen.</p> <p><i>Was wir von euch benötigen?</i> Circa 10 bis 20€, und euer eigenes Handwerkszeug (Schere, Kleber, Metermaß, ...)</p>
<b>Bilder</b>	   

## Projektvorschlag zur Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

<b>Projektname</b>	<b>Nähen von Hand und mit Maschine</b>
<b>Projektleitung</b>	Frau Zender und Herr Döpke
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	7-12
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Wir wollen mit euch Alltagsgegenstände nähen, z.B. Schürzen, Stofftaschen, Geldbeutel, Täschen, Schlüsselbänder, Beanies, Stoffkörbchen, usw.</p> <p>Gerne dürft ihr eigene Ideen einbringen.</p> <p>Es wäre gut, wenn ihr schon Erfahrung an der Nähmaschine habt.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <div style="display: flex; justify-content: center; align-items: center; margin-top: 20px;">  </div>
evtl. entstehende Gesamtkosten	10 -20€ pro SuS

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026


Projektname	<b>16: Escape-Rooms</b>
Projektleitung	Herr Steffen, Frau Schmitt
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 7 – 12
Kurzbeschreibung	<p>Rätselspaß zum Mitmachen:</p> <p>Gemeinsam mit Schülerinnen und Schülern gestalten wir spannende Escape Rooms für das Schulfest. Von der Idee über die Story bis hin zu kniffligen Rätseln entwickeln wir kreative Räume, in denen Teamgeist, Logik und Einfallsreichtum gefragt sind. Besucherinnen und Besucher können am Fest selbst in die Rolle der Detektive schlüpfen und versuchen, die Rätsel in der vorgegebenen Zeit zu lösen. Ein interaktives Erlebnis, das man sich nicht entgehen lassen sollte.</p>
Bilder	 A photograph of an escape room set in a medieval or gothic style. A woman in a black robe stands on the left, holding a glowing blue wand. A man in a black robe is crouching on the right, looking into a fireplace where a fire is burning. The room features a wooden chest of drawers, a stained glass window, and a large fireplace with a mantel.

## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	<b>17: Brot und Spiele: Gladiatoren &amp; Co.</b>
Projektleitung	Fr. Dr. Speckmann, Herr Seiler
Jahrgangsstufe / Alter	5-13
Kurzbeschreibung	<p>„Brot und Spiele“ – „<i>panem et circenses</i>“, also die Versorgung des römischen Volkes durch den Kaiser mit Essen und Unterhaltung, wäre ohne die „Superstars“ der Antike nicht denkbar gewesen: Die Gladiatoren. Über diese Superstars der alten Römer wolltest du immer schon einmal mehr erfahren? Dann bist du hier genau richtig! In diesem Projekt wirst du in die spannende Welt der römischen Gladiatoren eintauchen. Du wirst dich wundern, wie viel Falsches du in Filmen und Comics über die Gladiatoren zu hören und sehen bekommst. Gleichzeitig wirst du erstaunt sein, wie viele Ähnlichkeiten zum Leben deiner Lieblingssportler bestehen...</p> <p>Um mit den Legenden und Halbwahrheiten ein für alle Mal aufzuräumen, wirst du eine Woche in die Lebenswelt der Gladiatoren eintauchen. Es erwarten dich nicht nur ein spannender Tag im Trierer Amphitheater mit einem waschechten Gladiatorenxperten, sondern du wirst sogar dein eigenes Gladiatorenschwert aus Holz (<i>rudes</i>) gestalten, die „Sprayer“ und „Ultras“ von Pompeij kennenlernen und selbst in der Arena zum (Show-) Kampf antreten.</p> <p>Sei mutig wie ein Gladiator, wenn sie den Kaiser beim Einmarsch in die Arena begrüßen:</p> <p>„<i>Morituri te salutant!</i>“ (Die Todgeweihten grüßen dich.)</p> <p>Wir freuen uns auf dich!</p>
Bilder	






## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	<b>18: Antike Mythologie. Vom Trojanischen Pferd bis zur Büchse der Pandora</b>
Projektleitung	Frau Klink, Herr Roßler
Jahrgangsstufe / Alter	5-12
Kurzbeschreibung	<p>Hast du Lust, in die Welt der Götter, Monster und Helden einzutauchen?</p> <p>Dann bist du bei unserem Mythologie-Projekt genau richtig!</p> <p>Gemeinsam reisen wir in die Welt der griechischen und römischen Mythen. Jede Gruppe sucht sich eine spannende Erzählung aus – von Herakles über Medusa bis zu Romulus und Remus – und verwandelt sie in etwas Modernes:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>🎙 Podcast</li><li>🎭 Kurz-Theaterstück</li><li>📺 Video</li><li>🎧 Audioguide für ein Museum</li><li>🖼 ein eigenes Ausstellungsstück für euer Mythologie-Museum!</li></ul> <p>Ihr entscheidet, wie euer Mythos zum Leben erwacht. In kleinen Teams setzt ihr eure Geschichte kreativ um.</p>
Bilder	 <p><a href="https://clioswelt.de/athene-und-die-geburt-aus-zeus-kopf/">https://clioswelt.de/athene-und-die-geburt-aus-zeus-kopf/</a></p>







## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	<b>19: StressLess– Cool bleiben mit Entspannungshacks</b>
Projektleitung	Fr. Debold, Fr. Christ
Jahrgangsstufe / Alter	7-12
Kurzbeschreibung	<p>In diesem Projekt fragen wir uns zunächst, was uns im Alltag stresst: Woran merken wir eigentlich Stress? Und was macht er mit unserem Körper?</p> <p>Nachdem wir das geklärt haben, werden wir auf die unterschiedlichsten Arten chillen und relaxen! Neben den klassischen und bekannten Entspannungsmethoden wie Atemübungen, Yoga oder Meditation werden wir auch kleine kreative und alltagstaugliche Hacks ausprobieren, um im Alltag cool und vor allem gesund zu bleiben. Außerdem wollen wir uns jeden Tag bewegen, also auf in den Wald!</p> <p>Damit wir unser Wissen mit möglichst vielen Schüler*innen teilen, erstellen wir am Ende des Projektes kurze, inspirierende Videobeiträge für die Homepage, Plakate oder Buttons. So erinnern wir uns selbst, Mitschüler*innen und Lehrer*innen, dass <i>stressLess</i> der beste Weg durch den Schulalltag ist.</p>
Bilder	

## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

<b>Projektname</b>	<b>21: Von der Kakaofrucht bis zur Praline</b>
<b>Projektleitung</b>	Frau Classen-Krebs; Frau Dirksmeyer
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	5 – 12
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Wir bieten euch einen vielfältigen Einblick in das Thema Kakao und Schokolade.</p> <p>Kommt mit uns auf eine Reise von der Kakaofrucht bis zur fertigen Praline. Im Theorieteil werdet ihr den Anbau und die sozialen Bedingungen der Kakaobauern ebenso kennenlernen, wie die Vielfalt der Schokolade. Diese Vielfalt erlebt ihr auch praktisch durch ein Schokoladen-Tasting und die Herstellung von eigener Schokolade und Pralinen.</p>
<b>Bilder</b>	  

## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

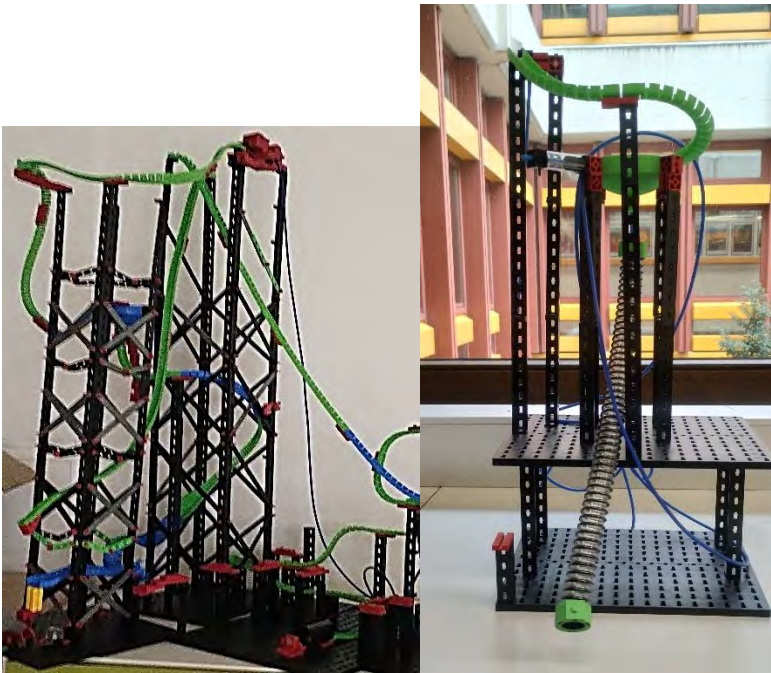
<b>Projektname</b>	<b>22: Naturkosmetik – Natürlich schön!</b>
<b>Projektleitung</b>	Frau Giwer, Herr Zehbe
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	5 – 12
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p><b>Entdecke die Welt der Naturkosmetik!</b></p> <p>In diesem Projekt mixt, rührt und gestaltet ihr eure eigenen Pflegeprodukte – komplett aus natürlichen Zutaten. Ihr lernt, wie man Cremes, Lippenbalsam oder Badekugeln herstellt, welche Wirkstoffe in Pflanzen stecken und worauf es bei nachhaltiger Kosmetik wirklich ankommt. Kreativ sein, Neues ausprobieren und am Ende etwas Eigenes in den Händen halten – genau das erwartet euch!</p>
<b>Bilder</b>	     



## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

<b>Projektname</b>	<b>24: Schnitzeljagd</b>
<b>Projektleitung</b>	Lena Brandenburg, Andrea Breuer
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	5-10
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Ihr habt Spaß an Outdoor-Action, Rätseln und Bewegung an der freien Luft? Dann kreierte mit uns eine Schnitzeljagd mithilfe der App Actionbound. Diese Route kann dann z.B. an Wandertagen genutzt werden.</p> <p>Was ihr dafür braucht? Ein Handy, Grundfitness und Ideenreichtum.</p>
<b>Bilder</b>	 


## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

<b>Projektname</b>	<b>25: Robotik mit Fischertechnik</b>
<b>Projektleitung</b>	Heck
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	7 bis 12
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Roboter sind längst in unseren Alltag eingezogen. Viele von uns haben zum Beispiel einen Staubsaugerroboter. Ebenso werden in der Industrie überall Roboter eingesetzt.</p> <p>In diesem Workshop beschäftigt ihr euch genau mit solchen. Ihr konstruiert, programmiert und testet Roboter zum Bewältigen von verschiedenen Problemstellungen. Dabei erhaltet ihr Einblick in die Funktionsweise und die Entwicklung von Robotern.</p> <p>In diesem Workshop werden wir Fischertechnik verwenden.</p>
<b>Bilder</b>	

## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

<b>Projektname</b>	<b>27: Musizieren mit Alltagsgegenständen</b>
<b>Projektleitung</b>	Frau Christmann, Frau Kramer, Herr Spang
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	5 - 12
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>In diesem Projekt könnt ihr Spaß und Musik mit nicht alltäglichen Musikinstrumenten erlernen. Sei es mit einem Lineal, mit Plastikflaschen, mit Zeitungspapier oder etwas Größerem, beispielweise Regentonnen: Mit diesen Alltagsgegenständen kann man durchaus auch Musik machen.</p> <p>Vielleicht lässt sich auch ein Alltagsgegenstand zu einer Art "Trommel" bauen!?</p> <p>Seid gespannt und lasst euch überraschen 😊</p> <p>Am Ende werden wir das Erlernte auf der Kirmes präsentieren und gemeinsam Musik mit nicht alltäglichen Gegenständen zum "Grooven" bringen!</p> <p>Wir freuen uns auf jeden Fall schon auf euch!!!</p>
<b>Bilder</b>	

## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	<b>28: Forschercamp – Dem Wasser auf der Spur</b>
Projektleitung	Vera Thiele, Andreas Schwarz, Dr. Mark Regelski
Jahrgangsstufe / Alter	5-12
Kurzbeschreibung	<p><b>Wasser, unser Lebenselixier!</b>          In diesem spannenden Projekt nehmen wir das "blaue Gold" – unser wichtigstes Lebensmittel – genau unter die Lupe. Wasser ist überall, doch oft wissen wir wenig darüber, welchen Weg es zurücklegt, bevor es aus unserem Wasserhahn fließt oder nachdem es im Abfluss verschwindet.          Begib dich auf die Reise des Wassers und werde selbst zum Wasserforscher!</p> <p><b>Worum geht es in diesem Projekt?</b>          Wasser ist die Grundlage allen Lebens. In diesem Projekt erforschen wir den gesamten Kreislauf des Wassers von der Quelle über die Nutzung bis zur anschließenden Reinigung. Wir gehen spannenden Fragen nach, die uns alle betreffen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Woher kommt unser Trinkwasser</b> eigentlich und wie gelangt es in unsere Häuser?</li> <li>• <b>Wie funktioniert eine Kläranlage?</b> Wie wird unser Abwasser so gereinigt, dass es wieder sauber in die Natur zurückgeführt werden kann?</li> <li>• <b>Wie sauber sind Bäche und Flüsse</b> in unserer direkten Umgebung wirklich? Anhand entnommener Wasserproben bestimmen wir wichtige Parameter!</li> <li>• <b>Kann man mit der Kraft des Wassers Strom erzeugen?</b> Wir schauen uns an, wie ein Wasserkraftwerk funktioniert und bauen vielleicht sogar ein eigenes Mini-Wasserrad.</li> <li>• <b>Wie können wir das wertvolle Regenwasser besser nutzen</b>, anstatt es einfach ungenutzt in die Kanalisation laufen zu lassen?</li> </ul> <p><b>Was erwartet dich?</b>          Dies ist <u>kein</u> reines Theorie-Projekt! Wir setzen auf die Mischung aus Experimenten, dem Bau von Modellen und praktischer Erfahrung.</p> <p><b>Für wen ist das Projekt geeignet?</b>          Dieses Projekt ist ideal für alle Schülerinnen und Schüler, die neugierig sind, gerne experimentieren, sich für Naturwissenschaften (Biologie, Chemie, Physik) interessieren und verstehen wollen, wie unsere Umwelt und Technik zusammenhängen.          Sei dabei und entdecke, wie faszinierend und lebenswichtig Wasser ist!</p>
Bilder	



Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

<b>Projektname</b>	<b>31: GameLab – Eine eigene Karten- oder Brettspielidee entwickeln</b>
<b>Projektleitung</b>	Herr Metzger und Herr Dresen
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	Klasse 7-12
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>In diesem Projekt könnt ihr eure eigenen kreativen Spielideen zum Leben erwecken! Gemeinsam denkt ihr euch lustige, spannende oder völlig verrückte Mini-, Brett- oder Kartenspiele aus und formt daraus echte Spielkonzepte. Ihr experimentiert mit Regeln, testet eure Ideen direkt aus und gestaltet einfache Spielmaterialien. Während des gesamten Prozesses kommt es ganz auf die Teamarbeit an: Es werden ebenso clevere Köpfe, die sich um die Spielmechanik kümmern, wie kreative Denker gesucht, die eine Story entwickeln oder Karten, Figuren und allerlei wichtige Bestandteile designen. Am Ende müssen die einzelnen Teile jedoch ineinandergreifen und sich zu einem stimmigen Gesamtbild vereinen.</p> <p>Dabei könnt ihr eurer Fantasie freien Lauf lassen – jede Idee zählt! Am Ende haltet ihr im besten Fall eure eigenen kleinen Spiele in den Händen, die ihr nicht nur selbst spielen, sondern auch stolz präsentieren könnt.</p>
<b>Bilder</b>	-

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

<b>Projektname</b>	<b>32: Lego Robotercup</b>
<b>Projektleitung</b>	Herr Kinnen und Herr Wirtz
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	Klasse 5-12
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Lust auf Lego? Lust auf Programmieren? Dann bist du in diesem Projekt genau richtig!</p> <p>In diesem Projekt erlernt ihr 2er oder 3er Gruppen das Programmieren der Lego Mindstorms EV3. Es steht also nicht das Bauen im Vordergrund, sondern das Programmieren. Aber das ist relativ einfach, da die Programmiersprache eine Aneinanderreihung von Symbolen ist, an denen man verschiedene Einstellungen vornehmen kann. Daher können alle Klassenstufen an dem Projekt teilnehmen. Anhand von kleinen Aufgaben erlernt ihr schrittweise die Programmierung und somit auch die Steuerung der Lego Roboter.</p> <p>Den Abschluss bildet dann der „Mätthi Lego Robotercup“. Hier können die Gruppen dann ihr erlerntes Können unter Beweis stellen und müssen sich dann verschiedenen Aufgaben stellen. Am Ende der Woche steht dann der Sieger des 1. Mätthi Lego Robotercups fest.</p>
<b>Bilder</b>	


**Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026**

<b>Projektname</b>	<b>33: In 5 Tagen um die Welt</b>
<b>Projektleitung</b>	Frau Gierenz und Frau Brengmann
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	Klasse 5-12
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Liebe Schülerinnen und Schüler,</p> <p>Packt euren Rucksack, denn in dieser Projektwoche gehen wir gemeinsam auf eine ganz besondere Reise: Wir umrunden in nur fünf Tagen die ganze Welt! Jeden Tag landen wir auf einem neuen Kontinent – mit spannenden Aktionen, Wissen, leckerem Essen, Kultur, Bewegung/Sport und jeder Menge Abenteuer.</p> <p>Zu Beginn erhältst du deinen eigenen Reisepass, den du jeden Tag mit einem neuen Kontinent-Stempel füllen kannst. Gemeinsam werden wir dann die Kontinente auf verschiedene Arten und Weisen entdecken – eure Ideen, Wünsche und Anregungen sind dabei herzlich willkommen!</p> <p>Folgende Bereiche könnten betrachtet und selbst gestaltet werden: Kunst, Musik, Tanz, Sport, Kulinarik und vieles mehr...</p> <p>Wenn ihr also Lust auf Abwechslung und Kreativität habt, seid ihr hier richtig.</p> <p>Wir freuen uns auf Eure Teilnahme und Euer Interesse!</p> <p>Entdecke Kontinente – entdecke Kulturen – entdecke die Welt!</p>
<b>Bilder</b>	

## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026


<b>Projektname</b>	<b>36: Unser Schulgelände – gemeinsam gestalten</b>
<b>Projektleitung</b>	Herr Weirich und Herr Sorge
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	7-12
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Im Rahmen der Projektwoche gestalten Schülerinnen und Schüler gemeinsam den Schulhof schöner, funktionaler und bewegungsfreundlicher. Sportanlagen werden erneuert oder aufgewertet, ein einfacher Bewegungsparcours gestaltet und neue Sitz- und Aufenthaltsmöglichkeiten geschaffen. Darüber hinaus gehören auch ökologische und naturnahe Maßnahmen zum Projekt, etwa Begrünungen oder andere Aktionen zur Förderung eines nachhaltigen Schulumfelds. Eigene Ideen und Vorschläge der Schülerinnen und Schüler sind willkommen und können – soweit möglich – in die Umsetzung einfließen. Durch die praktische Arbeit übernehmen die Lernenden Verantwortung, arbeiten im Team und gestalten ihre Schule aktiv mit.</p>
<b>Bilder</b>	   

**Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026**

<b>Projektname</b>	<b>40: Tiere filzen</b>
<b>Projektleitung</b>	Herr Albrecht
<b>Jahrgangsstufe / Alter</b>	Klassen 5-12
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Aus Schafwolle werden Tiere gefilzt und mit bunter Wolle, Tieraugen und Filzmatte-Ausschnitten verziert.</p> <p>Gearbeitet wird mit dem Trockenfilzverfahren.</p> <p>Das Projekt eignet sich für Teilnehmer, die Freude an Handarbeit haben und die gerne selber etwas gestalten.</p> <p>Mitbringen solltest du außerdem:</p> <p>Viel Geduld und Mut beim Umgang mit spitzen Nadeln.</p>
<b>Bilder</b>	



## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

<b>Projektname</b>	<b>42: Backen mit Sauerteig</b>
<b>Projektleitung</b>	Emma Crepulja, Jule Scholer, Anna Peters, Julie Messerich
<b>Jahrgangsstufe</b>	6-10
<b>Kurzbeschreibung</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- backen verschiedener Dinge mit Sauerteig</li><li>- Sauerteig auf das Backen vorbereiten</li><li>- Kreativität bei Entscheidung welche Sauerteig Brotsorte man machen möchte</li><li>- Tag an dem der Sauerteig zum Backen vorbereitet wird wird etwas Beliebiges gebacken</li></ul>
<b>Bilder</b>	 A photograph of a round loaf of bread with a decorative, patterned crust. The bread is being held by two hands, one on the left and one on the right. The crust is light brown and features a series of small, dark, leaf-like or star-like patterns arranged in a circular design. The interior of the bread is visible through the cracks, showing a golden-brown, airy texture. The background is a plain, light-colored surface.

## Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	<b>43: Luftakrobatik am Vertikaltuch</b>
Projektleitung	Kaja Zelck, Luisa Hoor
Jahrgangsstufe	5-12
Kurzbeschreibung	<ul style="list-style-type: none"><li>• Grundlagen am Vertikaltuch kennenlernen</li><li>• Anfänger und auch Profis kommen an ihre Grenzen</li><li>• Für jeden der es liebt zu klettern und durch die Lüfte zu schwingen</li></ul> <p>Wichtig:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Teilnehmer muss mind. 5 Liegestützen und Spagat können</li></ul>
Bilder	