

St. Matthias Schule Bitburg

Projektwoche 2026

(08. - 12. Juni 2026)

Projektmöglichkeiten für Klasse 9

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	1: Fahrradtouren durch die Eifel
Projektleitung	Herr Nober und Herr Krecken
Jahrgangsstufe / Alter	Klassen 8-12
Kurzbeschreibung	Du fährst gerne Fahrrad? Du bist gerne in der Natur unterwegs und hast eine gute Zeit mit deinen Freunden? Du schaffst 25 bis 40km am Tag und hast Spaß an Herausforderungen? Wenn ja, schwing dich in den Sattel und fahre mit uns auf verschiedenen Wegen durch die Region um Bitburg.
Bilder	 https://www.nationalpark-eifel.de/de/nationalpark-erleben/auf-eigene-faust/radwege/#cat=Radtour&filter=r-fullyTranslatedLangus-,r-openState-,sb-sortedBy-0&z=11.,6.40503,50.58367

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	04: Modellflug
Projektleitung	Herr Gusella/Herr Jacobs (Modellbauverein Bit-Falken)
Jahrgangsstufe / Alter	Jahrgangsstufe 5-12
Kurzbeschreibung	In dem Projekt <i>Modellflug</i> werdet ihr unter Anleitung ein flugfähiges RC-Flugzeug bauen. Viele der Teile sind zwar bereits vorgefertigt, aber die gesamte Elektronik muss ebenfalls von euch installiert werden. Nach 1-3 Tagen habt ihr dann ein flugfähiges Modell gebaut. Damit aber noch nicht genug, denn in der verbleibenden Zeit erhaltet ihr von einem Profi „Flugunterricht“ an euren ferngesteuerten Modellflugzeugen! Bei der anschließend stattfindenden Hauskirmes zeigt ihr dann eure Modellflugzeuge in einer Ausstellung. Je nach Gefahreneinschätzung, führen wir dann noch eine gemeinsame Flugvorführung vor. Schülereigenanteil ca. 60€
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	05: Cut & Create (Arbeiten mit dem Plotter)
Projektleitung	Frau Bastgen, Frau Ostermann
Jahrgangsstufe / Alter	7-12
Kurzbeschreibung	In dieser Projektwoche verwandelst du deine Ideen in echte Produkte. Du lernst, wie man: - Digitale Designs erstellt - Mit einem Schneideplotter arbeitet - Eigene Motive auf Shirts, Taschen oder andere Materialien bringt Hier kannst du experimentieren, ausprobieren und dich kreativ entfalten. Wenn du Lust hast auf Kreativität, Technik, Design und richtig coole Ergebnisse hast, dann melde dich für das Projekt "Cut & Create" an. Let's plott! 😊
Bilder	   

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	7: Unser Schulkiosk
Projektleitung	Frau Keil-Willmes, Herr Filter
Jahrgangsstufe / Alter	7-12
Kurzbeschreibung	Dachtest du auch schon immer: „Was für ein Gedränge am Pausenverkauf?“ „Warum gibt es eigentlich keine Schulmaterialien mehr zu kaufen?“ „Getränke oder gesunde Pausensnacks wären mal super!“. Dann bist du in diesem Projekt richtig. Wir „erwecken“ den Kiosk der Mätthy zum Leben. Von der Kalkulation, der Werbung und der Sortimentsauswahl – bis hin zur Gestaltung und Einrichtung des Kiosks. Das alles wird bei uns gemacht. Also wer bereits in der BitGeno mithilft oder einfach Interesse an einem schönen Kiosk hat. Hier ist jeder willkommen. Wir brauchen: Handwerker, Künstler, Werbefachleute, gute Rechner. Wir gestalten etwas für die Zukunft!

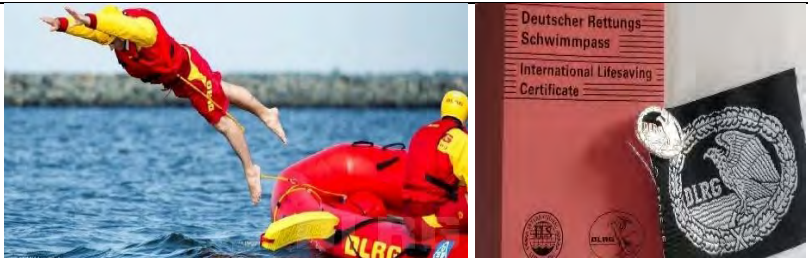
Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	8: Landwirtschaft aktiv erleben
Projektleitung	Frau Würsig
Jahrgangsstufe / Alter	5-12
Kurzbeschreibung	In diesem Projekt tauchen die Schülerinnen und Schüler tief in die vielfältige Welt der Land- und Forstwirtschaft ein. Sie entdecken, wie unsere Lebensmittel entstehen, welche Arbeitsschritte und Technologien dahinterstecken und welche Bedeutung nachhaltige Landwirtschaft für Umwelt, Klima und Gesellschaft hat. Durch praktische Aktivitäten und Exkursionen lernen die Teilnehmenden landwirtschaftliche Prozesse nicht nur theoretisch kennen, sondern erleben sie hautnah. Gemeinsam besuchen wir verschiedene landwirtschaftliche Betriebe und erkunden dort Tierhaltung, Pflanzenbau und moderne Maschinen. Dabei setzen sich die Schülerinnen und Schüler mit Themen wie Bodenbeschaffenheit, regionaler Ernährung, ökologischer Landwirtschaft, Wasserverbrauch oder erneuerbaren Energien auf dem Hof auseinander. Ziel der Projektwoche ist es, ein Bewusstsein dafür zu schaffen, wie eng unser Alltag mit der Landwirtschaft verbunden ist, welche Herausforderungen landwirtschaftliche Betriebe heute bewältigen müssen und wie jeder von uns durch bewusste Entscheidungen zu einer nachhaltigen Zukunft beitragen kann. Am Ende präsentieren sie die Ergebnisse auf der Hauskirmes, sie zeigen, wie spannend, wichtig und vielfältig Landwirtschaft wirklich ist. Dazu wird auch eine Mitmach-Aktion mit Gewinnchance angeboten.
Bilder	 The collage consists of nine photographs arranged in a 3x3 grid. The top-left photo shows a person in a white shirt and blue jeans milking a brown cow in a grassy field. The top-middle photo is a close-up of two pink piglets. The top-right photo shows two cows, one black and white and one brown, in a green field. The middle-left photo shows a farm with a tractor and a building. The middle-right photo shows a green tractor on a road. The bottom-left photo shows a brown cow lying in straw. The bottom-middle photo shows a pig in a pen. The bottom-right photo shows a group of cows in a field.

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	9: DO IT YOURSELF – Boho Style (Makramee, Traumfänger und Armbänder)
Projektleitung	Kelly Weicherding, Ulrike Wick
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 5 – 12
Kurzbeschreibung	Ihr habt Spaß an kreativer Handarbeit? Dann kreiert mit uns wunderschöne selbstgemachte Dekoration im Boho Stil für euer zuhause, euer Handgelenk oder als Geschenkidee. Neben handgeknoteten Makramee Windlichtern, Schlüsselanhängern oder Wanddekorationen könnt ihr bei uns auch Perlenarmbänder und Traumfänger gestalten, dabei sind eurer Kreativität keine Grenzen gesetzt. <i>Was ihr dafür braucht?</i> Geduld, Enthusiasmus und kreative Gestaltungsideen. <i>Was wir von euch benötigen?</i> Circa 10 bis 20€, und euer eigenes Handwerkszeug (Schere, Kleber, Metermaß, ...)
Bilder	   

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	10: Rettungsschwimmer – Verantwortung übernehmen, Leben retten
Projektleitung	Frau Ludwig und Frau Neuhaus
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 9 – 12
Kurzbeschreibung	In den Projekttagen haben Schülerinnen und Schüler der Klassen 9 bis 11 die Möglichkeit, den Rettungsschwimmerschein zu erwerben und wichtige Kenntnisse im Bereich Wasserrettung zu erlernen. Spiel und Spaß im Wasser gehören natürlich zwischendurch auch dazu. Im Projekt werden sowohl theoretische Grundlagen als auch praktische Übungen im Schwimmbad vermittelt. Die Teilnehmenden lernen unter anderem: • sichere Schwimmtechniken und Ausdauertraining • Technik des Tief- und Streckentauchens • Befreiungsgriffe und Rettungstechniken im Wasser • Verhalten in Notfallsituationen Neben der sportlichen Herausforderung steht vor allem die Stärkung von Verantwortungsbewusstsein im Mittelpunkt. Der Rettungsschwimmerschein ist nicht nur eine wertvolle Qualifikation für Beruf und Ehrenamt, sondern auch ein wichtiger Beitrag zur Sicherheit im Alltag. Das Projekt richtet sich an motivierte Schülerinnen und Schüler, die sicher schwimmen können und bereit sind, sich körperlich zu fordern und Verantwortung zu übernehmen. <u>Ort:</u> Schule und Cascade Bitburg <u>Kosten:</u> Pro Schüler/in: 25-30€ für den Rettungsschein ggf. noch Kosten für den Eintritt max. 19,50€ <u>Voraussetzung:</u> 8-stündiger Erste-Hilfe-Kurs (ggf. kann für unsere Schüler/innen ein extra Kurs außerhalb der Projektwoche angeboten werden)
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	11: Die Mätthi-Projektwoche goes to Instagram (Schülerreporter*innen berichten digital über die Projekttage)
Projektleitung	Rebekka Fonck, Katrin Barbara, Simone Meinen
Jahrgangsstufe / Alter	8-12
Kurzbeschreibung	Du kannst dich für die Projektwoche nicht auf ein Projekt festlegen? Dann bist du bei uns genau richtig. Nur bei uns hast du die Möglichkeit viele verschiedene Projekte zu besuchen und diese dann auf Instagram mit Bildern, Videos, Reels usw. vorzustellen. Wir freuen uns auf deine Teilnahme.
Bilder	

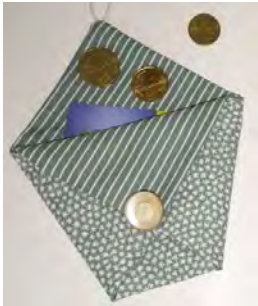
Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	13: Mätthi Konditorei
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 8 – 12
Kurzbeschreibung	In diesem Projekt tauchen wir in die süße Welt der Konditorei ein. Wir backen leckere und kreative Köstlichkeiten, die nicht nur gut schmecken, sondern auch schön aussehen. Dazu zählen u.a. - Cookies - Cantuccini - Cakepops - Cupcakes - Backmischungen im Glas Du lernst verschiedene Rezepte und Backtechniken kennen, gestaltest Verpackungen und erfährst, wie man diese Köstlichkeiten für unser Schulfest ansprechend präsentiert. Zum Abschluss verkaufen wir unsere Produkte beim Schulfest.
Bilder	  

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	14: CREATE STATT NUR KONSUMIEREN Deine Social-Media-Projektwoche im TV-Studio
Projektleitung	Christoph Barth, Kristina Zareva (MSS 13)
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 8 – 12
Kurzbeschreibung	TikTok & Instagram – aber richtig: Du scrollst jeden Tag durch Reels und TikToks? In dieser Projektwoche wirst du selbst zum Creator – mit Profi-Tipps, echtem Studio und richtigem Media-Know-how. DAS ERWARTET DICH  Eigene TikTok- & Insta-Videos produzieren  Arbeiten im TV-Studio des Offenen Kanals Bitburg  Kamera, Licht, Ton & Schnitt kennenlernen  Moderation, Storytelling & Hooks für mehr Reichweite  Medienkompetenz: Was darf man posten – was nicht?  Tagesexkursion: Besichtigung eines Rundfunk- und Fernsehsenders DEINE CHANCE ✓ Kreativ arbeiten ✓ Im Team drehen & schneiden ✓ Trends verstehen statt nur nachmachen ✓ Deine Videos im Studio präsentieren
Bilder	

Projektvorschlag zur Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	Nähen von Hand und mit Maschine
Projektleitung	Frau Zender und Herr Döpke
Jahrgangsstufe / Alter	7-12
Kurzbeschreibung	Wir wollen mit euch Alltagsgegenstände nähen, z.B. Schürzen, Stofftaschen, Geldbeutel, Täschen, Schlüsselbänder, Beanies, Stoffkörbchen, usw. Gerne dürft ihr eigene Ideen einbringen. Es wäre gut, wenn ihr schon Erfahrung an der Nähmaschine habt. 
evtl. entstehende Gesamtkosten	10 -20€ pro SuS

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	16: Escape-Rooms
Projektleitung	Herr Steffen, Frau Schmitt
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 7 – 12
Kurzbeschreibung	Rätselspaß zum Mitmachen: Gemeinsam mit Schülerinnen und Schülern gestalten wir spannende Escape Rooms für das Schulfest. Von der Idee über die Story bis hin zu kniffligen Rätseln entwickeln wir kreative Räume, in denen Teamgeist, Logik und Einfallsreichtum gefragt sind. Besucherinnen und Besucher können am Fest selbst in die Rolle der Detektive schlüpfen und versuchen, die Rätsel in der vorgegebenen Zeit zu lösen. Ein interaktives Erlebnis, das man sich nicht entgehen lassen sollte.
Bilder	 A photograph of an escape room set in a medieval or gothic style. A woman in a black robe stands on the left, holding a glowing blue wand. A man in a black robe is crouching on the right, looking into a fireplace where a fire is burning. The room features a wooden chest of drawers, a stained glass window, and a large fireplace with a mantel.

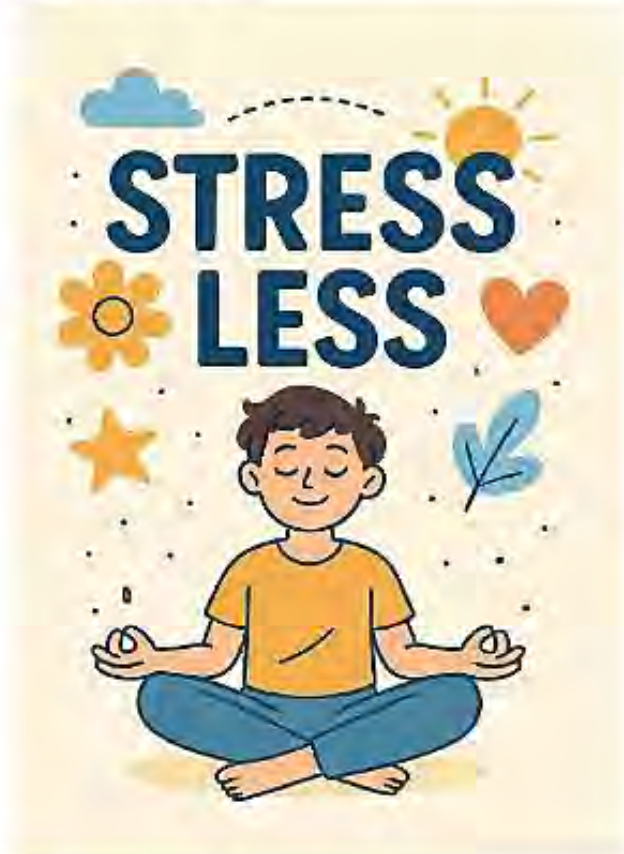
Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	17: Brot und Spiele: Gladiatoren & Co.
Projektleitung	Fr. Dr. Speckmann, Herr Seiler
Jahrgangsstufe / Alter	5-13
Kurzbeschreibung	„Brot und Spiele“ – „<i>panem et circenses</i>“, also die Versorgung des römischen Volkes durch den Kaiser mit Essen und Unterhaltung, wäre ohne die „Superstars“ der Antike nicht denkbar gewesen: Die Gladiatoren. Über diese Superstars der alten Römer wolltest du immer schon einmal mehr erfahren? Dann bist du hier genau richtig! In diesem Projekt wirst du in die spannende Welt der römischen Gladiatoren eintauchen. Du wirst dich wundern, wie viel Falsches du in Filmen und Comics über die Gladiatoren zu hören und sehen bekommst. Gleichzeitig wirst du erstaunt sein, wie viele Ähnlichkeiten zum Leben deiner Lieblingssportler bestehen... Um mit den Legenden und Halbwahrheiten ein für alle Mal aufzuräumen, wirst du eine Woche in die Lebenswelt der Gladiatoren eintauchen. Es erwarten dich nicht nur ein spannender Tag im Trierer Amphitheater mit einem waschechten Gladiatorenxperten, sondern du wirst sogar dein eigenes Gladiatorenschwert aus Holz (<i>rudes</i>) gestalten, die „Sprayer“ und „Ultras“ von Pompeij kennenlernen und selbst in der Arena zum (Show-) Kampf antreten. Sei mutig wie ein Gladiator, wenn sie den Kaiser beim Einmarsch in die Arena begrüßen: „<i>Morituri te salutant!</i>“ (Die Todgeweihten grüßen dich.) Wir freuen uns auf dich!
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	18: Antike Mythologie. Vom Trojanischen Pferd bis zur Büchse der Pandora
Projektleitung	Frau Klink, Herr Roßler
Jahrgangsstufe / Alter	5-12
Kurzbeschreibung	Hast du Lust, in die Welt der Götter, Monster und Helden einzutauchen? Dann bist du bei unserem Mythologie-Projekt genau richtig! Gemeinsam reisen wir in die Welt der griechischen und römischen Mythen. Jede Gruppe sucht sich eine spannende Erzählung aus – von Herakles über Medusa bis zu Romulus und Remus – und verwandelt sie in etwas Modernes: 🎙 Podcast 🎭 Kurz-Theaterstück 📺 Video 🎧 Audioguide für ein Museum 🖼 ein eigenes Ausstellungsstück für euer Mythologie-Museum! Ihr entscheidet, wie euer Mythos zum Leben erwacht. In kleinen Teams setzt ihr eure Geschichte kreativ um.
Bilder	 https://clioswelt.de/athene-und-die-geburt-aus-zeus-kopf/

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	19: StressLess– Cool bleiben mit Entspannungshacks
Projektleitung	Fr. Debold, Fr. Christ
Jahrgangsstufe / Alter	7-12
Kurzbeschreibung	In diesem Projekt fragen wir uns zunächst, was uns im Alltag stresst: Woran merken wir eigentlich Stress? Und was macht er mit unserem Körper? Nachdem wir das geklärt haben, werden wir auf die unterschiedlichsten Arten chillen und relaxen! Neben den klassischen und bekannten Entspannungsmethoden wie Atemübungen, Yoga oder Meditation werden wir auch kleine kreative und alltagstaugliche Hacks ausprobieren, um im Alltag cool und vor allem gesund zu bleiben. Außerdem wollen wir uns jeden Tag bewegen, also auf in den Wald! Damit wir unser Wissen mit möglichst vielen Schüler*innen teilen, erstellen wir am Ende des Projektes kurze, inspirierende Videobeiträge für die Homepage, Plakate oder Buttons. So erinnern wir uns selbst, Mitschüler*innen und Lehrer*innen, dass <i>stressLess</i> der beste Weg durch den Schulalltag ist.
Bilder	 The illustration features a young boy with brown hair, wearing an orange t-shirt and blue pants, sitting in a meditative lotus position with his eyes closed and hands resting on his knees in a mudra. Above him, the words 'STRESS' and 'LESS' are written in large, bold, blue capital letters. The background is a light yellow gradient, decorated with various colorful icons: a blue cloud, a yellow sun with rays, a yellow flower, a red heart, a yellow star, and a blue leaf. Small black dots are scattered around the central elements.

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	20: Vive les langues! – Gemeinsamkeiten der romanischen Sprachen entdecken
Projektleitung	Frau Fresinger, Frau Thibol, Frau Cochonneau-Feili
Jahrgangsstufe / Alter	Klassen 8-10
Kurzbeschreibung	Hast du Lust, Sprachen mal anders zu erleben? Finde heraus, wie ähnlich romanische Sprachen wie Französisch, Spanisch oder Italienisch sind – und wie viel du ohne Vorkenntnisse verstehen kannst! Das erwartet dich: • Sprachspiele, interaktive Übungen und kreative Aufgaben • Digitaler Workshop mit einer Expertin der Universität des Saarlandes für Mehrsprachigkeit und Sprachenlernen • Tagesausflug nach Luxemburg, um Mehrsprachigkeit im Alltag zu erleben und ein Unternehmen kennenzulernen, in dem mehrere Sprachen genutzt werden Warum mitmachen? • Du hast Spaß an Sprachen und Lust, neue Sprachen zu entdecken • Du willst sehen, wie viel du intuitiv verstehst • Du willst erleben, warum Mehrsprachigkeit spannend und nützlich ist • Du magst Teamarbeit, Spiele und kreatives Arbeiten Melde dich an und entdecke die Welt der Sprachen – ohne Vokabeltests, dafür mit Spaß, Kreativität und neuen Erkenntnissen!
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	21: Von der Kakaofrucht bis zur Praline
Projektleitung	Frau Classen-Krebs; Frau Dirksmeyer
Jahgangsstufe / Alter	5 – 12
Kurzbeschreibung	Wir bieten euch einen vielfältigen Einblick in das Thema Kakao und Schokolade. Kommt mit uns auf eine Reise von der Kakaofrucht bis zur fertigen Praline. Im Theorieteil werdet ihr den Anbau und die sozialen Bedingungen der Kakaobauern ebenso kennenlernen, wie die Vielfalt der Schokolade. Diese Vielfalt erlebt ihr auch praktisch durch ein Schokoladen-Tasting und die Herstellung von eigener Schokolade und Pralinen.
Bilder	  

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	22: Naturkosmetik – Natürlich schön!
Projektleitung	Frau Giwer, Herr Zehbe
Jahrgangsstufe / Alter	5 – 12
Kurzbeschreibung	Entdecke die Welt der Naturkosmetik! In diesem Projekt mixt, rührt und gestaltet ihr eure eigenen Pflegeprodukte – komplett aus natürlichen Zutaten. Ihr lernt, wie man Cremes, Lippenbalsam oder Badekugeln herstellt, welche Wirkstoffe in Pflanzen stecken und worauf es bei nachhaltiger Kosmetik wirklich ankommt. Kreativ sein, Neues ausprobieren und am Ende etwas Eigenes in den Händen halten – genau das erwartet euch!
Bilder	     

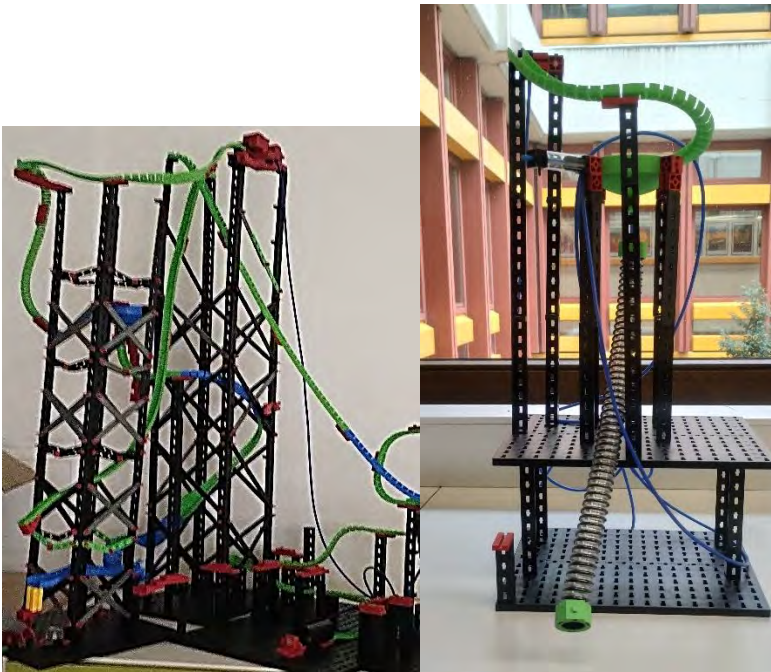
Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	23: CrossSports: Eine Woche, viele Sportarten
Projektleitung	Anja Neukirch & Charlotte Lübken
Jahrgangsstufe / Alter	8. – 12. Klasse
Kurzbeschreibung	In dieser Sportprojektwoche wird's richtig abwechslungsreich! Jeden Tag wartet etwas Neues auf euch: schweißtreibendes CrossFit in der HalleZwo in Badem, (Paar)Tanz im Tanzcenter Bitburg, entspannendes Yoga, Selbstverteidigungskurs im Akitafit in Prüm und Walking an der frischen Luft. Egal ob Kraft, Ausdauer oder Balance – bei CrossSports zählt der Spaß an der Bewegung und das Ausprobieren neuer Dinge. Also: Sportsachen packen und los geht's in eine sportlich starke Woche! P.S. Da wir Eintritte und Beiträge zahlen müssen, erheben wir einen Beitrag in Höhe von 20€ von euch.
Bilder	   

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	24: Schnitzeljagd
Projektleitung	Lena Brandenburg, Andrea Breuer
Jahrgangsstufe / Alter	5-10
Kurzbeschreibung	Ihr habt Spaß an Outdoor-Action, Rätseln und Bewegung an der freien Luft? Dann kreierte mit uns eine Schnitzeljagd mithilfe der App Actionbound. Diese Route kann dann z.B. an Wandertagen genutzt werden. Was ihr dafür braucht? Ein Handy, Grundfitness und Ideenreichtum.
Bilder	 

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	25: Robotik mit Fischertechnik
Projektleitung	Heck
Jahrgangsstufe / Alter	7 bis 12
Kurzbeschreibung	Roboter sind längst in unseren Alltag eingezogen. Viele von uns haben zum Beispiel einen Staubsaugerroboter. Ebenso werden in der Industrie überall Roboter eingesetzt. In diesem Workshop beschäftigt ihr euch genau mit solchen. Ihr konstruiert, programmiert und testet Roboter zum Bewältigen von verschiedenen Problemstellungen. Dabei erhaltet ihr Einblick in die Funktionsweise und die Entwicklung von Robotern. In diesem Workshop werden wir Fischertechnik verwenden.
Bilder	

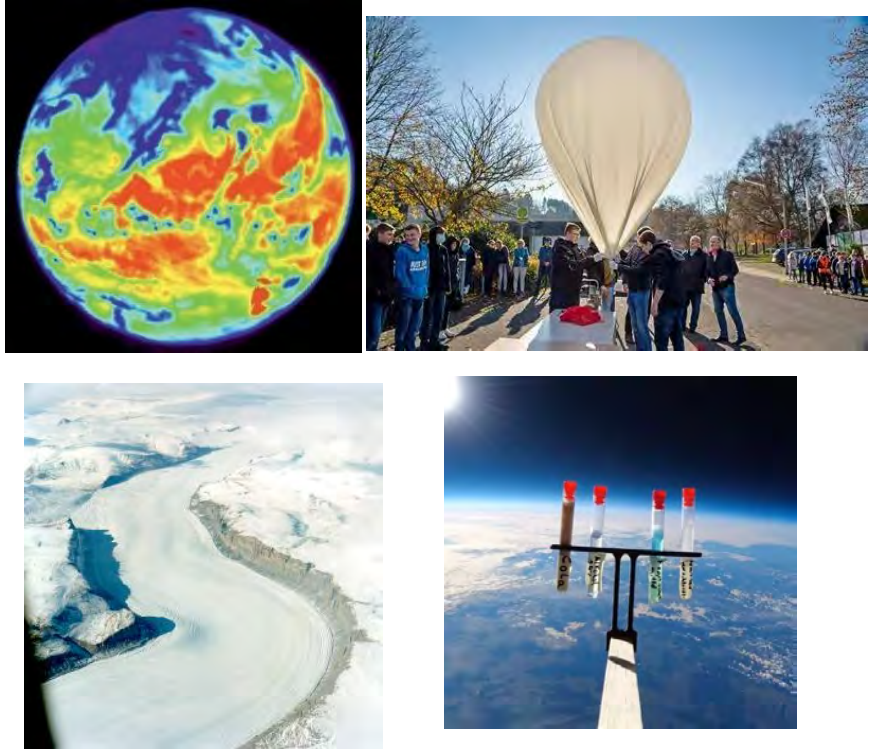
Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	27: Musizieren mit Alltagsgegenständen
Projektleitung	Frau Christmann, Frau Kramer, Herr Spang
Jahrgangsstufe / Alter	5 - 12
Kurzbeschreibung	In diesem Projekt könnt ihr Spaß und Musik mit nicht alltäglichen Musikinstrumenten erlernen. Sei es mit einem Lineal, mit Plastikflaschen, mit Zeitungspapier oder etwas Größerem, beispielweise Regentonnen: Mit diesen Alltagsgegenständen kann man durchaus auch Musik machen. Vielleicht lässt sich auch ein Alltagsgegenstand zu einer Art "Trommel" bauen!? Seid gespannt und lasst euch überraschen 😊 Am Ende werden wir das Erlernte auf der Kirmes präsentieren und gemeinsam Musik mit nicht alltäglichen Gegenständen zum "Grooven" bringen! Wir freuen uns auf jeden Fall schon auf euch!!!
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	28: Forschercamp – Dem Wasser auf der Spur
Projektleitung	Vera Thiele, Andreas Schwarz, Dr. Mark Regelski
Jahrgangsstufe / Alter	5-12
Kurzbeschreibung	Wasser, unser Lebenselixier! In diesem spannenden Projekt nehmen wir das "blaue Gold" – unser wichtigstes Lebensmittel – genau unter die Lupe. Wasser ist überall, doch oft wissen wir wenig darüber, welchen Weg es zurücklegt, bevor es aus unserem Wasserhahn fließt oder nachdem es im Abfluss verschwindet. Begib dich auf die Reise des Wassers und werde selbst zum Wasserforscher! Worum geht es in diesem Projekt? Wasser ist die Grundlage allen Lebens. In diesem Projekt erforschen wir den gesamten Kreislauf des Wassers von der Quelle über die Nutzung bis zur anschließenden Reinigung. Wir gehen spannenden Fragen nach, die uns alle betreffen: • Woher kommt unser Trinkwasser eigentlich und wie gelangt es in unsere Häuser? • Wie funktioniert eine Kläranlage? Wie wird unser Abwasser so gereinigt, dass es wieder sauber in die Natur zurückgeführt werden kann? • Wie sauber sind Bäche und Flüsse in unserer direkten Umgebung wirklich? Anhand entnommener Wasserproben bestimmen wir wichtige Parameter! • Kann man mit der Kraft des Wassers Strom erzeugen? Wir schauen uns an, wie ein Wasserkraftwerk funktioniert und bauen vielleicht sogar ein eigenes Mini-Wasserrad. • Wie können wir das wertvolle Regenwasser besser nutzen, anstatt es einfach ungenutzt in die Kanalisation laufen zu lassen? Was erwartet dich? Dies ist <u>kein</u> reines Theorie-Projekt! Wir setzen auf die Mischung aus Experimenten, dem Bau von Modellen und praktischer Erfahrung. Für wen ist das Projekt geeignet? Dieses Projekt ist ideal für alle Schülerinnen und Schüler, die neugierig sind, gerne experimentieren, sich für Naturwissenschaften (Biologie, Chemie, Physik) interessieren und verstehen wollen, wie unsere Umwelt und Technik zusammenhängen. Sei dabei und entdecke, wie faszinierend und lebenswichtig Wasser ist!
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	29: Klimawandel verstehen: Stratosphärenflug mit Wetterballon
Projektleitung	Herr Schlüter und Frau Steimers-Echt
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 9-12
Kurzbeschreibung	Vorbereitung, Durchführung und Auswertung des Stratosphärenflugs mit einem Wetterballon. <u>Aktivitäten zum Verständnis des Klimawandels:</u> - Die Erde im Sonnensystem - Strahlungsgleichgewicht der Erde - Treibhausgase als Stellschraube für die Erdtemperatur - Die Erde, ein strahlender Planet - Die Wirkung von Treibhausgasen - Der Anstieg des Meeresspiegels - Die Klimazonen und der Klimawandels - Die Ozeane als Klimapuffer - Die Versauerung der Ozeane - Freisetzung von CO₂ durch Ozeane - Kipppunkte, wenn das Klima kippt - Kipppunkte: Achillesferse im Klimasystem - Handeln
Bilder	

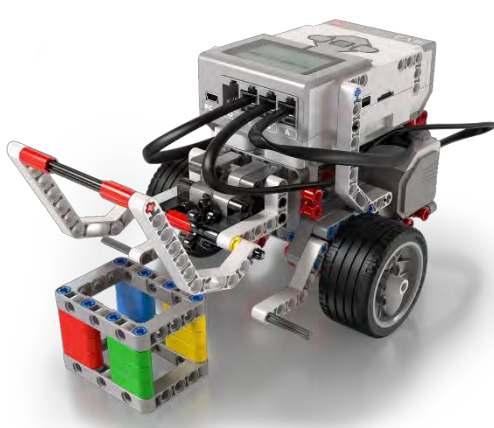
Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	30: Bitburg - im Herzen Europas
Projektleitung	Frau Wagner und Frau Steffes-Maus
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 8-12
Kurzbeschreibung	Wir leben mitten in Europa – doch was heißt das eigentlich? Gemeinsam wollen wir herausfinden, woran wir merken, dass wir Europäer sind, wie Europa entstanden ist und was uns verbindet. Wir klären, welche Länder zu Europa und zur EU gehören und wie Europa politisch und kulturell organisiert ist – vom Europäischen Parlament bis zum Eurovision Song Contest. Außerdem schauen wir, wo uns Europa im Alltag begegnet und was uns von anderen Kontinenten unterscheidet. Damit Europa für uns nicht nur Theorie bleibt, planen wir eine Exkursion nach Brüssel oder Straßburg, um Europa direkt vor Ort zu erleben. Lass uns gemeinsam entdecken, was Europa für uns bedeutet!
Bilder	 A photograph showing the back of a person with long brown hair, wearing a dark top, holding a large European Union flag with both arms. The flag is blue with twelve yellow stars arranged in a circle. The background is a blurred outdoor setting with buildings and a street.

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	31: GameLab – Eine eigene Karten- oder Brettspielidee entwickeln
Projektleitung	Herr Metzger und Herr Dresen
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 7-12
Kurzbeschreibung	In diesem Projekt könnt ihr eure eigenen kreativen Spielideen zum Leben erwecken! Gemeinsam denkt ihr euch lustige, spannende oder völlig verrückte Mini-, Brett- oder Kartenspiele aus und formt daraus echte Spielkonzepte. Ihr experimentiert mit Regeln, testet eure Ideen direkt aus und gestaltet einfache Spielmaterialien. Während des gesamten Prozesses kommt es ganz auf die Teamarbeit an: Es werden ebenso clevere Köpfe, die sich um die Spielmechanik kümmern, wie kreative Denker gesucht, die eine Story entwickeln oder Karten, Figuren und allerlei wichtige Bestandteile designen. Am Ende müssen die einzelnen Teile jedoch ineinandergreifen und sich zu einem stimmigen Gesamtbild vereinen. Dabei könnt ihr eurer Fantasie freien Lauf lassen – jede Idee zählt! Am Ende haltet ihr im besten Fall eure eigenen kleinen Spiele in den Händen, die ihr nicht nur selbst spielen, sondern auch stolz präsentieren könnt.
Bilder	-

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	32: Lego Robotercup
Projektleitung	Herr Kinnen und Herr Wirtz
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 5-12
Kurzbeschreibung	Lust auf Lego? Lust auf Programmieren? Dann bist du in diesem Projekt genau richtig! In diesem Projekt erlernt ihr 2er oder 3er Gruppen das Programmieren der Lego Mindstorms EV3. Es steht also nicht das Bauen im Vordergrund, sondern das Programmieren. Aber das ist relativ einfach, da die Programmiersprache eine Aneinanderreihung von Symbolen ist, an denen man verschiedene Einstellungen vornehmen kann. Daher können alle Klassenstufen an dem Projekt teilnehmen. Anhand von kleinen Aufgaben erlernt ihr schrittweise die Programmierung und somit auch die Steuerung der Lego Roboter. Den Abschluss bildet dann der „Mätthi Lego Robotercup“. Hier können die Gruppen dann ihr erlerntes Können unter Beweis stellen und müssen sich dann verschiedenen Aufgaben stellen. Am Ende der Woche steht dann der Sieger des 1. Mätthi Lego Robotercups fest.
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	33: In 5 Tagen um die Welt
Projektleitung	Frau Gierenz und Frau Brengmann
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 5-12
Kurzbeschreibung	Liebe Schülerinnen und Schüler, Packt euren Rucksack, denn in dieser Projektwoche gehen wir gemeinsam auf eine ganz besondere Reise: Wir umrunden in nur fünf Tagen die ganze Welt! Jeden Tag landen wir auf einem neuen Kontinent – mit spannenden Aktionen, Wissen, leckerem Essen, Kultur, Bewegung/Sport und jeder Menge Abenteuer. Zu Beginn erhältst du deinen eigenen Reisepass, den du jeden Tag mit einem neuen Kontinent-Stempel füllen kannst. Gemeinsam werden wir dann die Kontinente auf verschiedene Arten und Weisen entdecken – eure Ideen, Wünsche und Anregungen sind dabei herzlich willkommen! Folgende Bereiche könnten betrachtet und selbst gestaltet werden: Kunst, Musik, Tanz, Sport, Kulinarik und vieles mehr... Wenn ihr also Lust auf Abwechslung und Kreativität habt, seid ihr hier richtig. Wir freuen uns auf Eure Teilnahme und Euer Interesse! Entdecke Kontinente – entdecke Kulturen – entdecke die Welt!
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	34: Let's dance: Showtanz- und Linedance-Choreografien
Projektleitung	Frau Laufer und Frau Vogelsberg
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 8-10
Kurzbeschreibung	Unser Projekt umfasst vielfältige Tänze und Choreografien ohne Paartanz. Im Mittelpunkt stehen abwechslungsreiche Übungen und Stile, insbesondere Line Dance und Showtanz. Gemeinsam wollen wir eine Choreografie entwickeln, einüben und am Ende präsentieren. Dabei steht der Spaß an Bewegung und Musik im Vordergrund – Vorkenntnisse sind nicht nötig, nur Lust am Tanzen und an Teamarbeit!
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	35: Schulsanitätsdienst
Projektleitung	Hr. Feller, Silke Heinz-Döring (Malteser Welschbillig)
Jahrgangsstufe / Alter	Klassen 8-12
Kurzbeschreibung	<u>Ausbildungsbeginn und Einblicke in das Rettungswesen</u> In dieser Projektwoche erhalten die Schülerinnen und Schüler ab der Klasse 8 eine grundlegende Ausbildung zum Schulsanitäter. Sie lernen wichtige Maßnahmen der Ersten Hilfe kennen und wenden diese in praxisnahen Übungen an. Ein Besuch der Integrierten Leitstelle Trier sowie der Feuerwehr Trier ermöglicht einen direkten Einblick in die Arbeit von Notfall- und Rettungskräften. Außerdem können die Teilnehmenden einen Rettungswagen von innen erkunden und erfahren, wie professionelle Hilfe im Ernstfall organisiert ist. Ergänzend bearbeiten die Gruppen verschiedene Themen rund um die Erste Hilfe und erhalten spannende Informationen zum Katastrophenschutz und dessen Bedeutung im Alltag.

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	36: Unser Schulgelände – gemeinsam gestalten
Projektleitung	Herr Weirich und Herr Sorge
Jahrgangsstufe / Alter	7-12
Kurzbeschreibung	Im Rahmen der Projektwoche gestalten Schülerinnen und Schüler gemeinsam den Schulhof schöner, funktionaler und bewegungsfreundlicher. Sportanlagen werden erneuert oder aufgewertet, ein einfacher Bewegungsparcours gestaltet und neue Sitz- und Aufenthaltsmöglichkeiten geschaffen. Darüber hinaus gehören auch ökologische und naturnahe Maßnahmen zum Projekt, etwa Begrünungen oder andere Aktionen zur Förderung eines nachhaltigen Schulumfelds. Eigene Ideen und Vorschläge der Schülerinnen und Schüler sind willkommen und können – soweit möglich – in die Umsetzung einfließen. Durch die praktische Arbeit übernehmen die Lernenden Verantwortung, arbeiten im Team und gestalten ihre Schule aktiv mit.
Bilder	   

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	37: Graffiti Workshop
Projektleitung	Frau Bulitta und Herr Schmitt
Jahrgangsstufe / Alter	Klasse 9-12 Voraussetzung: Einverständniserklärung eines Sorgeberechtigten
Kurzbeschreibung	Während der Projektwoche lernen wir Graffitikunst kennen und erfahren, wann Graffitis legal und wann illegal sind. Wir entwickeln eigene Schriftzüge und machen erste Erfahrungen mit der Spraydose, dabei erproben wir verschiedene Techniken und Stile. Am Ende sollen alle Teilnehmenden ein Kunstwerk mit nach Hause nehmen können und falls es uns gelingt, werden wir gemeinsam ein großformatiges Graffiti sprühen. Am Ende der Woche organisieren wir eine Ausstellung für die Hauskirmes.
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	40: Tiere filzen
Projektleitung	Herr Albrecht
Jahrgangsstufe / Alter	Klassen 5-12
Kurzbeschreibung	Aus Schafwolle werden Tiere gefilzt und mit bunter Wolle, Tieraugen und Filzmatte-Ausschnitten verziert. Gearbeitet wird mit dem Trockenfilzverfahren. Das Projekt eignet sich für Teilnehmer, die Freude an Handarbeit haben und die gerne selber etwas gestalten. Mitbringen solltest du außerdem: Viel Geduld und Mut beim Umgang mit spitzen Nadeln.
Bilder	

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	42: Backen mit Sauerteig
Projektleitung	Emma Crepulja, Jule Scholer, Anna Peters, Julie Messerich
Jahrgangsstufe	6-10
Kurzbeschreibung	- backen verschiedener Dinge mit Sauerteig - Sauerteig auf das Backen vorbereiten - Kreativität bei Entscheidung welche Sauerteig Brotsorte man machen möchte - Tag an dem der Sauerteig zum Backen vorbereitet wird wird etwas Beliebiges gebacken
Bilder	 A photograph of a round loaf of bread with a decorative, patterned crust. The bread is being held by two hands, one on the left and one on the right. The crust is light brown and features a series of small, dark, leaf-like or star-like patterns arranged in a circular design. The interior of the bread is visible through the patterned crust, showing a golden-brown, porous texture. The background is a plain, light-colored surface.

Projektwoche vom 08.-12. Juni 2026

Projektname	43: Luftakrobatik am Vertikaltuch
Projektleitung	Kaja Zelck, Luisa Hoor
Jahrgangsstufe	5-12
Kurzbeschreibung	• Grundlagen am Vertikaltuch kennenlernen • Anfänger und auch Profis kommen an ihre Grenzen • Für jeden der es liebt zu klettern und durch die Lüfte zu schwingen Wichtig: • Teilnehmer muss mind. 5 Liegestützen und Spagat können
Bilder	